

DÉPARTEMENT DE LA VIENNE

Communiqué de presse



Poitiers, 28 septembre 2022

Première édition des Heures Numériques les 15 et 16 octobre à Dangé-Saint-Romain



LES HEURES NUMÉRIQUES

GRATUIT

Jeux vidéo, ma famille & moi

15 & 16 octobre 2022
Dangé-Saint-Romain



Alain PICHON, Président du Département de la Vienne, et Séverine SAINT-PÉ, Vice-Présidente du Département de la Vienne en charge de l'Aménagement et l'Inclusion Numériques, présentent, ce jour, la première édition des Heures Numériques qui aura lieu, les 15 et 16 octobre, à Dangé-Saint-Romain.

Sur le thème «Jeux vidéos, ma famille & moi», cette manifestation est l'occasion de découvrir et d'explorer les différentes facettes du jeu vidéo et d'approprier, en famille, les bonnes pratiques du numérique. Découverte, ateliers, expositions, tournoi de jeux vidéo en réseau local... sont au programme de ces deux journées.

La genèse du projet

Le Département de la Vienne a mis en œuvre différentes stratégies autour du numérique, avec le Schéma départemental de l'aménagement numérique 2013 - 2023 et la Stratégie départementale d'inclusion numérique 2020 - 2024. De plus, dans le cadre du plan de relance du gouvernement pour le recrutement de 4 000 conseillers numériques, le Département de la Vienne a recruté cinq conseillers numériques rattachés à la Direction de l'Action Sociale et répartis sur les cinq territoires des solidarités. Pour accompagner cette politique, un programme de 21 propositions d'actions a été élaboré.

Le Département de la Vienne a été retenu par l'État (avec 11 autres départements) pour intégrer, l'expérimentation les Territoires Numériques Educatifs (TNE).

Organisée avec Vienne Numérique, en partenariat avec l'association FuturoLan, **la première édition des Heures Numériques sur le thème « Les jeux vidéo, ma famille et moi »**, doit permettre de donner de la visibilité au dispositif d'inclusion numérique de la Vienne à travers un événement majeur. A l'avenir, le concept pourrait être reconduit sur d'autres territoires de la Vienne avec de nouvelles thématiques : le numérique durable, le numérique et les seniors...

La thématique de cette première édition souhaite démontrer que le jeu vidéo est une activité de loisirs comme une autre. Une activité méconnue par une partie de la population qui peut la juger dangereuse, violente, voire asociale...

Cet événement sera l'occasion pour le grand public de découvrir toute sa diversité, permettant ainsi de **mieux accompagner ses enfants dans cette activité et dans leurs autres usages du numérique**.

Cette première édition se déroulera à Dangé-Saint-Romain, commune rurale, où le déploiement de la fibre a été effectué par Vienne Numérique, avec une infrastructure pouvant accueillir ce type d'événement. En amont, des animations sur les pratiques du numérique sont prévues dans les collèges et écoles primaires de la commune. La médiathèque de Dangé-Saint-Romain proposera, également, des ateliers aux familles.

Programme

- ✓ **Une LAN party de deux jours** (tournoi de jeux vidéo en réseau local) sur les jeux : Rocket League, League of Legends, Overcooked 2, Fall Guys ou encore Geoguessr. Elle sera animée par l'association FuturoLAN. Inscription obligatoire sur <https://lesheuresnumeriques.fr>
- ✓ **Des défis ludiques à partager en famille** : des souvenirs à partager avec le retrogaming, une immersion dans l'univers de la réalité virtuelle, une folle partie de Mario kart live, des activités ludo-éducatives pour les plus jeunes... Animations assurées par l'association Les Orks Grand Poitiers
- ✓ **Les conseillers numériques du Département de la Vienne et de Grand Châtellerault** seront présents pour accompagner, de façon ludique, les parents dans la vie numérique de leurs enfants
- ✓ **L'aventure de Kaikaro : un grand jeu familial par équipe** (un parent, un enfant) avec de nombreux lots à gagner (console de jeux vidéos, équipement gaming, entrées parcs touristiques de la Vienne, sessions de réalité virtuelle EVA ...)
- ✓ **Des expositions** : Mes médias numériques et moi - Les jeux vidéos - Qu'est-ce que la réalité virtuelle ? - Les réseaux sociaux - Le contrôle parental - L'e-sport - la fibre

Zoom sur... l'association FuturoLan

L'association FuturoLan, basée à Saint-Benoit, a été créée en 2000. Elle se donne pour objectif de promouvoir, directement ou indirectement, la pratique du jeu vidéo sous toutes ses formes et pour tous les publics.

Depuis plus de 20 ans, l'association organise dans la Vienne, **des compétitions de haute qualité rassemblant les meilleurs joueurs Français**. Notamment la Gamers Assembly à Poitiers, manifestation nationale regroupant dans une même salle plusieurs centaines de joueurs sur PC s'affrontant dans des tournois sur des jeux de stratégies et d'action, durant trois jours et trois nuits non stop.

L'association FuturoLAN fait aussi partie de l'association France eSports créée en avril 2016. Elle représente les intérêts communs des agents économiques, professionnels ou amateurs, du secteur des sports électroniques. Elle développe et encadre la pratique des sports électroniques.

FuturoLan est l'un des partenaires des Heures Numériques avec Les Orks Grand Poitiers (Activités numériques ludiques), Grand Châtellerauld (les conseillers numériques), et la commune de Dangé-Saint-Romain.

Infos pratiques

Les Heures Numériques, 15 et 16 octobre 2022

Place du Chai - Dangé-Saint-Romain

Samedi de 10h à 18h et dimanche de 10h à 17h - Parking gratuit, buvette

Plus d'infos au 05 49 49 40 40 - Programme détaillé sur <https://lesheuresnumeriques.fr>

